



E



BAG OF SWEETS

Marvellous Item from Sugaria (5E Setting)

SUGARIA COMPENDIUM ONLY AVAIBLE IN

[PATREON.COM/eidorianworldbuilding](https://patreon.com/eidorianworldbuilding)

BOLSA DE CHUCHERÍAS (Objeto maravilloso, Infrecuente)

Esta peculiar bolsita, casi etérea en su transparencia, contiene un surtido de chucherías mágicas de colores vibrantes. Cada dulce en su interior promete efectos sorprendentes, desde beneficios hasta maldiciones, lo que la convierte en una fuente de sorpresas inagotable.

Una vez por descanso corto, puedes sacar y consumir una chuchería de la bolsa como acción adicional, desencadenando un efecto basado en el dulce que te toque, determinado al azar. Una vez que sacas una chuchería de la bolsa, estás obligado a comñertela, solo podrás evitarlo con una tirada de Salvación de Carisma CD20. Tira 1d20 para determinar la chuchería que obtienes y su correspondiente efecto:

- 1. Regaliz negro:** Sufres tantos d8 como tu nivel de daño necrótico.
- 2. Corazoncitos:** Obtienes 2d8 PG temporales y duplicas tu bonificador de competencia en pruebas y salvaciones de Constitución.
- 3. Nubes:** Obtienes el efecto del conjuro Caída de pluma durante 1 hora.
- 4. Melones de chicle:** Obtienes -2 a iniciativa y -10 pies de movimiento durante 1 hora.
- 5. Mora roja:** Obtienes 1d8+4 PG.
- 6. Mora negra:** Sufres 1d8+4 de daño necrótico.
- 7. Tiburón:** Se invoca un tiburón hostil delante tuya, te perseguirá y tratará de atacarte durante 1 hora.
- 8. Gusano:** Se invoca un gusano gigante hostil delante tuya, te perseguirá y tratará de atacarte durante 1 hora.
- 9. Huevito frito:** Funciona como una ración de comida completa, hasta tu siguiente descanso corto sufres los efectos de estar bien alimentado.
- 10. Coca cola:** Obtienes el efecto del conjuro Acelerar durante 1 hora. Tienes desventaja en todas las tiradas de salvación durante 1 hora.
- 11. Dedo:** Te otorga la aptitud de Ataque extra, si ya tienes, obtienes ventaja en las tiradas de ataque durante 1 hora.
- 12. Besito:** Obtienes ventaja en salvaciones y habilidades de Carisma durante 1 hora.
- 13. Huesito:** Se invocan 1d20 esqueletos delante tuya, te perseguirán y tratará de atacarten durante 1 hora.
- 14. Plátano:** Realiza una tirada de salvación de Destreza CD 15 o te caerás sufriendo 4d8 daño psíquico, por el ridículo.
- 15. Fresa:** +2 a todas tus tiradas durante 1 hora.
- 16. Ladrillo de pica pica:** -2 a todas tus tiradas durante 1 hora.
- 17. Ojo:** Tira 1d100, de 1 a 49 sufres el efecto del conjuro Ceguera durante 1 hora. De 50 a 100 obtienes el efecto del conjuro Visión verdadera durante 1 hora.
- 18. Cereza:** Obtienes +10 pies de movimiento y sumas tu bonificador de competencia a tu iniciativa durante 1 hora.
- 19. Regaliz rojo:** Obtienes tantos d8 como tu nivel en PG temporales.
- 20. Dentadura:** Durante la siguiente hora multiplicas x2 los puntos de experiencia obtenidos.

Después de comerte una chuchería, tacha su nº de la lista y, si volviese a salir más adelante, tan solo tira de nuevo el d20 hasta sacar un resultado disponible. Si te comes todas las chucherías de la bolsa, está se rellenará automáticamente, pero si sacas alguna y no te la comes porque superas la tirada de salvación de Carisma, podrás seguir utilizando la bolsa de chucherías hasta vaciarla, pero después no se volverá a rellenar.



BAG OF SWEETS (Wondrous item, uncommon)

This peculiar little bag, almost ethereal in its transparency, contains an assortment of magical trinkets in vibrant colors. Each candy inside promises surprising effects, from benefits to curses, making it an inexhaustible source of surprises.

Once per short rest, you can draw and consume a candy from the bag as a bonus action, triggering an effect based on the candy you get, determined at random. Once you take a candy out of the bag, you are forced to eat it, which can only be prevented with a DC20 Charisma saving throw. Roll 1d20 to determine the bauble you get and its corresponding effect:

- 1. Black licorice:** You take d8 equal to your level of necrotic damage.
- 2. Little Hearts:** You gain a temporary 2d8 HP and double your proficiency bonus on Constitution checks and saves.
- 3. Clouds:** You gain the effect of the Feather Fall spell for 1 hour.
- 4. Bubblegum Melons:** You gain -2 initiative and -10 feet of movement for 1 hour.
- 5. Redberry:** You gain 1d8+4 HP.
- 6. Blackberry:** You take 1d8+4 necrotic damage.
- 7. Shark:** A hostile shark is summoned in front of you, it will chase you and try to attack you for 1 hour.
- 8. Worm:** A giant hostile worm is summoned in front of you, it will chase you and try to attack you for 1 hour.
- 9. Fried egg:** It works like a full meal, until your next short break you suffer the effects of being well fed.
- 10. Coca Cola:** You gain the effect of the Haste spell for 1 hour. You have disadvantage on all saving throws for 1 hour.
- 11. Finger:** Gives you the extra Attack ability, if you already have it, you gain advantage on attack rolls for 1 hour.
- 12. Kiss:** You gain advantage on saves and Charisma skills for 1 hour.
- 13. Little Bone:** 1d20 skeletons are summoned in front of you, they will chase you and try to attack you for 1 hour.
- 14. Banana:** Make a DC 15 Dexterity saving throw or you will fall taking 4d8 psychic damage, for ridiculousness.
- 15. Strawberry:** +2 to all your rolls for 1 hour.
- 16. Pike Brick:** -2 to all your rolls for 1 hour.
- 17. Eye:** Roll 1d100, from 1 to 49 you suffer the effect of the Blind spell for 1 hour. At 50 to 100 you gain the effect of the True Sight spell for 1 hour.
- 18. Cherry:** You gain +10 feet of movement and add your competence bonus to your initiative for 1 hour.
- 19. Red Licorice:** You gain d8s equal to your level in temporary HP.
- 20. Teeth:** During the next hour you multiply the experience points obtained x2.

After eating a candy, cross its number off the list and, if it comes up again later, just roll the d20 again until you get an available result. If you eat all the candy in the bag, it will be refilled automatically, but if you take one out and do not eat it because you pass the Charisma saving throw, you can continue using the bag of candy until it is empty, but then it will not be refilled again.

CONTENIDO MENSUAL EXCLUSIVO PARA PATREONS Y SUSCRIPTORES



ÚNETE
A LA
AVENTURA

SUGARIA COMPENDIUM ONLY AVAIBLE IN PATREON



¡Únete a la aventura desde **Patron** o **Twitch!**

COMPENDIO MENSUAL PARA PATREONS Y SUSCRIPTORES



ÚNETE
A LA
AVENTURA

FREBUARY / FEBRERO 2024



¡Únete a la aventura desde **Patreon** o **Twitch**!